

ProteiStyl' Photo/Video Gallery Plugin pour Krpano.

par [Maël Bathfield](#)

Documentation des Versions 2.3.x

| | |
|---|-----------|
| Description rapide | 3 |
| Principales fonctionnalités | 4 |
| Installation/ Mise à jour du plugin..... | 5 |
| Création d'une galerie 'par défaut' | 6 |
| Personnalisation de l'apparence et des fonctionnalités de la galerie | 8 |
| Taille en Ko du plugin..... | 9 |
| Contrôles clavier/souris | 10 |
| Personnalisations avancées..... | 11 |
| Changer les valeurs par défaut des attributs de galerie : | 11 |
| Personnaliser les messages d'aide : | 11 |
| Comment ajouter une autre langue pour les messages affichés : | 11 |
| Comment utiliser le support multi-langue pour les titres des galeries et images : | 12 |
| Exécuter des actions à l'ouverture et/ou à la fermeture d'une galerie : | 13 |
| Personnaliser la profondeur/ordre 'Z' des galeries : | 13 |
| Personnaliser le chemin/dossier contenant les images : | 13 |
| Personnaliser le chargement/pré-chargement des images : | 14 |
| Comment ajouter une musique d'ambiance à une galerie : | 15 |
| Comment insérer une vidéo dans une galerie : | 16 |
| Utiliser le plugin comme lecteur d'une unique vidéo | 17 |
| Personnaliser le temps limite de chargement | 17 |
| Messages d'erreur pour images manquantes:..... | 18 |
| Utiliser un spot de carte (map spot) pour ouvrir une galerie : | 19 |

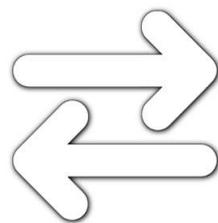
| | |
|---|-----------|
| Intégrer une galerie en tant que scène : | 19 |
| Afficher une galerie identique dans plusieurs panoramas : | 19 |
| Utiliser un bouton/layer identique pour ouvrir différentes galeries : | 20 |
| Ouvrir une galerie à l'aide d'une action JS : | 20 |
| Comment masquer le logo 'ProteiStyl' : | 21 |
| Autres personnalisations possibles : | 21 |
| Description complète des attributs du plugin..... | 22 |
| Attributs Généraux (affectent toutes les galeries)..... | 22 |
| Attributs de Galerie | 24 |
| Attributs des Images | 35 |

Description rapide

ProteStyl' Photo/Video Gallery est un plugin html5 pour krpano conçu pour afficher des photographies 'classiques' et/ou des vidéos au sein d'une visite virtuelle. La 'philosophie' de ce plugin est d'aller au-delà de la (trop) classique présentation « vignettes + 1 photo » dans un même espace. Ainsi, ce plugin offre deux modes d'affichage distincts : une '*galerie grille*' qui affiche seulement des vignettes mais donne une vision d'ensemble de toutes les photos de la galerie, et une plus classique '*galerie défilable*' qui affiche une à une des photos en grand format. En cliquant sur les photos (puis en utilisant le bouton 'retour'), on passe facilement d'une présentation à une autre.



galerie grille



galerie défilable

Une autre particularité importante de ce plugin est le fait que presque tous les éléments affichés à l'écran sont personnalisables. En effet, des apparences/ambiances de galerie très diverses peuvent être créées facilement à l'aide d'un EDITEUR qui offre la possibilité de voir l'effet d'un changement de paramètre en direct. De plus, l'EDITEUR génère le code xml correspondant ; ainsi, **presque aucune compétence en programmation (de krpano) n'est nécessaire** 😊



Principales fonctionnalités

- **Affichage adaptatif ('responsive')** à la fois pour la *galerie grille* et la *galerie défilable*.
 - **Prise en charge des vidéos** en hébergement local (lecteur html5 intégré) et des vidéos des services en ligne (Vimeo, Youtube, autre...) (voir page 16).
 - **Personnalisation avancée de l'apparence** (positions, tailles relatives, couleurs, opacité, police de caractère modifiables pour presque tous les éléments).
 - Présence d'un **EDITEUR graphique** facile à utiliser pour mieux choisir ces propres paramètres de personnalisation. L'EDITEUR génère également le code xml correspondant aux paramètres choisis.
 - **Paramétrage indépendant pour chacune des galeries** : des apparences de galeries très différentes peuvent être choisies au sein d'une même visite virtuelle.
 - Prise en charge de **n'importe quelle taille/résolution ou ratio L/H** des images source (réduction à l'affichage automatique). De plus, dans la *galerie défilable*, les images ne sont jamais (par défaut) agrandies au-delà de leur résolution d'origine.
 - **Différentes orientations et/ou ratios d'images** peuvent être utilisés dans une même galerie. Une **fonctionnalité de recadrage automatique** peut être utilisée pour uniformiser l'orientation et/ou le ratio.
 - Prise en charge de 3 formats d'image : jpg (format conseillé), png et gif.
 - Prise en charge de **4 niveaux de résolution pour les images source JPG/PNG/GIF** : les images 'normales' (.ext) sont utilisées pour l'affichage en grand dans la *galerie défilable*, les vignettes (_s.ext) sont utilisées pour l'affichage dans la *galerie grille*. Même distinction pour les dispositifs mobiles : les images plus petites pour mobiles (_m.ext) sont utilisées pour l'affichage en grand dans la *galerie défilable*, des vignettes pour mobiles (_ms.ext) sont utilisées pour l'affichage dans la *galerie grille*.
 - Génération automatique de ces 4 niveaux de résolution à l'aide d'un **DROPLET**.
 - **Vérification possible de l'existence des vignettes et images plus petites** (_s.ext, _m.ext, _ms.ext ; si elles sont manquantes, les images 'normales' sont utilisées). Cette vérification automatique est désactivée par défaut. (Si les images normales sont en haute résolution, la présence des vignettes est vivement conseillée).
 - **Processus de pré-chargement des images progressif** ; le comportement par défaut est le suivant :
 - Pour la *galerie grille* : seules les vignettes (_s.ext ou _ms.ext) des galeries présentes dans le panorama/scène en cours de visite nécessaires pour couvrir l'espace d'affichage sont pré-chargées. Les autres vignettes sont progressivement chargées lors du défilement vers le bas de la *galerie grille*.
 - Pour la *galerie défilable*: les images plus grandes (.ext ou _m.ext) ne sont pas pré-chargées (sauf la 1^{ère} image de la galerie) ; Lors de l'ouverture d'une image à partir de la *galerie grille*, celle-ci est chargée, puis, sur ordinateur 'de bureau', les 2 images suivantes et précédentes sont pré-chargées (sur les dispositifs mobiles, seule l'image suivante est pré-chargée).
- Les processus de pré-chargement pour la galerie grille et la galerie défilable peuvent être indépendamment activés/désactivés (voir page 14).*
- **Divers mode d'intégration** dans la visite virtuelle (à l'aide de layer, hotspot, map spot ou scène) (voir page 19).
 - Nombre illimité d'images par galerie ; nombre illimité de galeries par pano/scène (limitations matérielles éventuelles – cpu, mémoire – de l'appareil de lecture).
 - **Double prise en charge de titres d'images** (titre court / titre secondaire) avec possibilité de les modifier directement dans l'EDITEUR.
 - Contrôles à la souris/ au clavier ; Contrôles tactiles.
 - Messages d'aide à l'utilisation (affichés une seule fois à l'ouverture d'une première galerie) avec un support multilingue (voir page 11).
 - Prise en charge de **musique d'ambiance** (voir page 15).
 - Fonctionnalité de **diaporama intégrée** (défilement automatique des images avec minuterie personnalisable).
 - Fonctionnalité de **zoom intégrée**.

Installation/ Mise à jour du plugin

- **krpano-1.20.7 minimum requis** (avec une licence krpano mise à niveau : <https://krpano.com/buy/upgrade/>)
- Installation du PLUGIN : **Copier simplement** le dossier nommé 'pspg_gallery_data' depuis l'exemple fourni (ou depuis la version démo) dans le dossier racine de votre visite virtuelle.
- Installation de L'EDITEUR : **Copier également le fichier PSPG_EDITOR.html** depuis l'exemple fourni (ou depuis la version démo) dans le dossier racine de votre visite virtuelle (modifier, si nécessaire, le nom du fichier .html à la ligne 18).

```
16
17 <body>
18 <iframe width="100%" height="100%" style="border-style: none;" src="tour.html?pspg_editor=true"> </iframe>
19 </body>
20
21 </html>
22
```

- Installation des DROPLET 'MAKE IMAGES for ProteiStyl Gallery' (v.1 ou v.2):

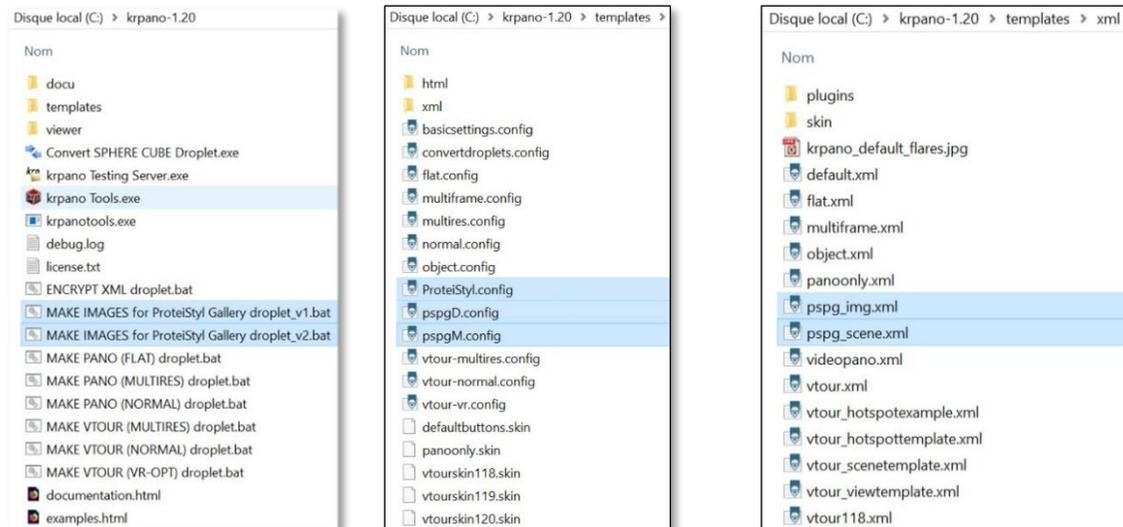
Copier le contenu du dossier DROPLET depuis l'exemple fourni dans votre dossier local contenant les krpano Tools (en fusionnant les sous-dossiers 'templates' et 'xml').

Pour la version 1 du DROPLET (win et mac) : modifier les valeurs pour la taille des images dans les 2 fichiers 'pspgD.config' et 'pspgM.config' (situés dans le sous-dossier 'templates').

Pour la version 2 du DROPLET (windows seulement) : double-cliquer sur le DROPLET afin de modifier la compression jpg et/ou la taille des images (valeurs après '-resize=').

Note Importante : les images sources doivent avoir une résolution supérieure à celle définie pour les 'large images for desktop', sinon elles seront agrandies !

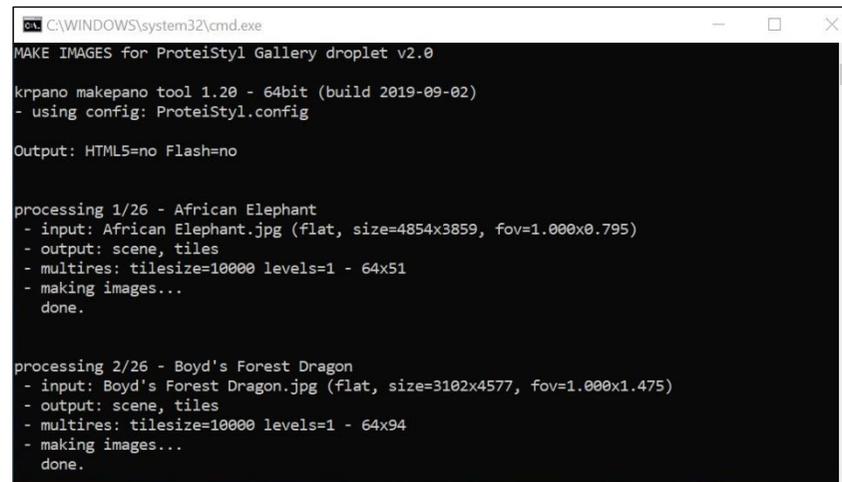
[Si vos images sont déjà prêtes, copier les directement dans un dossier de votre visite virtuelle (par exemple dans le dossier par défaut: img/)]



Création d'une galerie 'par défaut'

1- Glisser/Déposer les images que vous souhaitez afficher dans la galerie sur le DROPLET 'MAKE IMAGES for ProteiStyl Gallery' (v.1 ou v.2). Ce droplet génère alors automatiquement les 4 tailles d'images dans un dossier *img/*, et il génère également une partie du code xml dans le fichier *img.xml* (situé dans le dossier *img/*).

Note importante : avec la v.2, les noms de fichier des images ne doit pas contenir de 'tiret-bas' (_).



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
MAKE IMAGES for ProteiStyl Gallery droplet v2.0

krpano makepano tool 1.20 - 64bit (build 2019-09-02)
- using config: ProteiStyl.config

Output: HTML5=no Flash=no

processing 1/26 - African Elephant
- input: African Elephant.jpg (flat, size=4854x3859, fov=1.000x0.795)
- output: scene, tiles
- multires: tileSize=10000 levels=1 - 64x51
- making images...
  done.

processing 2/26 - Boyd's Forest Dragon
- input: Boyd's Forest Dragon.jpg (flat, size=3102x4577, fov=1.000x1.475)
- output: scene, tiles
- multires: tileSize=10000 levels=1 - 64x94
- making images...
  done.
```

2- Déplacer le dossier *img/* dans le dossier principal de votre visite virtuelle.

3- Copier le code du fichier *img.xml* dans le xml principal de votre visite virtuelle :

➤ **La ligne suivante doit être copiée une seule fois en dehors d'une scène :**

```
<include url="%VIEWER%/pspg_gallery_data/xmlcrypt/start.xml" />
```

➤ *Code optionnel* qui peut être copié une seule fois en dehors d'une scène

(Voir aussi le paragraphe 'Exécuter des actions à l'ouverture et/ou à la fermeture d'une galerie : ' en page 13) :

```
<action name="enter_pspg_personalized_actions" scope="local">
  <!-- a serie of actions that mask all elements what could be (partially) visible if the background of the gallery is not 100% opaque. -->
  skin_hideskin(instant); set(layer[skin_btn_prev_fs_icon].visible,false); set(layer[skin_btn_next_fs_icon].visible,false);
set(layer[skin_btn_show].visible,false);
  <!-- Write here any other actions to be executed when a gallery is opened -->
</action>
<action name="exit_pspg_personalized_actions" scope="local">
  <!-- restore masked elements -->
  set(layer[skin_btn_prev_fs_icon].visible,true); set(layer[skin_btn_next_fs_icon].visible,true); set(layer[skin_btn_show].visible,true);
skin_showskin(instant);
  <!-- Write here any other actions to be executed when a gallery is closed -->
</action>
```

- **Copier le code pour le bouton de galerie par défaut** (à copier à l'intérieur d'une balise `<scene>` `</scene>`) :

```
<layer name="default_gallery_button" url="%VIEWER%/pspg_gallery_data/default_icon.png" align="lefttop" edge="lefttop" x="5" y="5" scale="0.8" zorder="99" />
```

Modifier les attributs de ce bouton/layer comme vous le souhaitez, ou créer un **hotspot**, par exemple:

```
<hotspot name="my_button_for_gallery" url="my_gallery_icon.png" ath="-25" atv="15" />
```

- **Copier le code pour la configuration de la galerie** (à copier à l'intérieur d'une balise `<scene>` `</scene>`) :

```
<gallery name="gallery_name" open_button_type="layer" open_button_name="default_gallery_button" title="Gallery title" >
    <img name="img_Butterfly" url="Butterfly.jpg" short_title="Butterfly" second_title="" showtext="" />
    <img name="img_Deer" url="Deer.jpg" short_title="Deer" second_title="" showtext="" />
    <img name="img_Fox" url="Fox.jpg" short_title="Fox" second_title="" showtext="" />
    <img name="img_Heron" url="Heron.jpg" short_title="Heron" second_title="" showtext="" />
    ...
</gallery>
```

Définir les valeurs appropriées des attributs `open_button_type` et `open_button_name` en fonction du type de bouton que vous voulez utiliser pour ouvrir la galerie. [Dans les exemples, les valeurs appropriées sont `open_button_type="layer"` `open_button_name=" default_gallery_button"` et `open_button_type="hotspot"` `open_button_name="my_button_for_gallery"`].

S'il y a plusieurs galeries dans une même scène/pano, définir des valeurs différentes pour les attributs 'name', par exemple : `name=" gallery1"`, `name=" gallery2"`, `name=" gallery3"`...

Dans le cas d'un panorama simple, ce type de code peut être placé dans l'importe quel endroit du xml (mais bien sûr à l'intérieur des balises `<krpano >` `</krpano >`).

Dans le cas d'une visite virtuelle (plusieurs scènes), ce type de code doit être placé à l'intérieur d'une balise `<scene>` `</scene>` (s'il est placé en dehors d'une telle balise, il sera ignoré si `keep="false"` ou non défini ; voir aussi la section 'Afficher une galerie identique dans plusieurs panoramas' en page 19).

A cette étape, la galerie est déjà bien complètement intégrée dans la visite virtuelle, mais elle n'utilise que les valeurs par défaut pour tous les attributs.

(Voir aussi le paragraphe 'Changer les valeurs par défaut des attributs de galerie :' en page 11).

Vous pouvez alors passer aux étapes de personnalisations à l'aide de l'EDITEUR : voir page suivante 😊

Personnalisation de l'apparence et des fonctionnalités de la galerie

1- Ouvrir le fichier **PSPG_EDITOR.html** en utilisant votre navigateur web favori (*sur un 'vrai' ordinateur; l'EDITEUR n'a pas été conçu pour être utilisé sur un téléphone mobile ou une tablette*) : l'EDITEUR est alors chargé juste avant votre visite virtuelle.

Cliquer sur un des boutons d'ouverture de galerie. L'EDITEUR s'ouvre alors automatiquement.

Remarque1 : utilisez le [krpano Testing Server](#) pour éviter les restrictions d'accès aux fichiers locaux de certains navigateurs (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, ...)

Remarque2 : lorsque l'EDITEUR est chargé, un processus de chargement automatique de la totalité des fichiers xml (nécessaire aux fonctionnalités complètes du plugin) est activé. The processus implique une re-chargement (invisible) du premier panorama de la visite virtuelle (le message 'WARNING: RELOAD DONE' est alors affiché dans la console). *En mode 'debug', la liste de tous les fichiers xml chargés est aussi affichée dans la console.*

2- Changer l'apparence et/ou les fonctionnalités comme vous le souhaitez à l'aide des divers boutons de l'EDITEUR ;

Si vous activer 'Crop images to fit grid' (recadrage automatique), *vous pouvez modifier individuellement les paramètres de recadrage* en activant '**Crop Mode**' (bouton vert). Lorsque 'Crop Mode' est sur ON, cliquer sur une image puis cliquer/glisser l'image pour changer la zone de recadrage (désactiver 'Crop Mode' pour revenir au comportement normal du plugin).

3- Modifier les titres/textes en activant '**Text Mode**' (bouton vert). Lorsque 'Text Mode' est sur ON, cliquer sur les titres/textes pour les modifier.

4- *Etape optionnelle pour créer un ensemble de paramètres par défaut* : après avoir choisi l'apparence et les fonctionnalités souhaitées, cliquer sur '**Save as default settings**', écrire le nom de cet ensemble de paramètres par défaut dans la boîte de dialogue qui s'affiche, le code correspondant est alors directement enregistré dans un fichier xml nommé '*default_settings_pspg_monnom.xml*'. Le code `<include url="default_settings_pspg_monnom.xml" />` est également copié dans le presse-papier afin d'être facilement collé dans le code xml de votre visite virtuelle. (Voir aussi le paragraphe 'Changer les valeurs par défaut des attributs de galerie :' en page 11).

5- *Etape optionnelle pour voir tous les paramètres globaux* : cliquer sur '**COPY: GLOBAL CONFIG.**' pour générer le code contenant tous les paramètres globaux ; il est directement copier dans le presse-papier, coller le dans le fichier xml de votre visite virtuelle (en dehors d'un élément `<scene>` afin d'appliquer ces paramètres pour toutes les scènes) de telle sorte qu'il remplace la ligne (précédemment collée) `<include url="%VIEWER%/pspg_gallery_data/xmlcrypt/start.xml" />`

(Voir aussi les paragraphes 'Personnaliser les messages d'aide :' en page 11, 'Changer les valeurs par défaut des attributs de galerie :' en page 11 et liste complète des paramètres globaux en page 22) :
`<pspg_settings icontip="true" help_duration="0" help_keyboard="false" default_settings_name="pspg_default" />`

6- Cliquer sur 'SAVE GALLERY CONFIG.' pour générer le code contenant les attributs de la galerie actuellement éditée ; le code généré est enregistré dans un fichier xml nommé '*pspg_nom_de_votre_galerie.xml*'. Le code `<include url="pspg_nom_de_votre_galerie.xml" />` est également copié dans le presse-papier afin d'être facilement collé dans le code xml de votre visite virtuelle. Coller le en remplaçant les lignes suivantes :

```
<gallery name="gallery_name" ... >
...
</gallery>
```

Remarque : seul les attributs dont la valeur est différente de celle définie par défaut sont ajoutés dans ce code généré.

7- Enregistrer votre xml ... et c'est fini !

Taille en Ko du plugin

Le poids total du dossier 'pspg_gallery_data' est d'environ 1.41Mo mais tous les fichiers qu'il contient ne sont pas forcément utilisés en même temps par le plugin.

La nature, le nombre et le poids des fichiers chargés par le navigateur dépendent des paramètres définis pour la ou les galeries présentes dans la visite virtuelle ; Voici un tableau récapitulatif qui rassemble les diverses tailles totales possibles (en Ko) :

| | | Seulement vignettes comme fonctionnalités | Seulement vignettes + diaporama + zoom comme fonctionnalités | Avec toutes les fonctionnalités * |
|--------------------------------------|------------------------------------|--|---|-----------------------------------|
| Licence sans marque | Couleur des boutons de l'interface | | | |
| | Blanc | 160 | 180 | 280 |
| | Blanc avec ombre | 198 | 251 | 352 |
| | Blanc avec avec lueur (glow) | 189 | 233 | 333 |
| | Noir | 158 | 178 | 282 |
| | Noir avec ombre | 194 | 237 | 341 |
| | Noir avec avec lueur (glow) | 200 | 254 | 358 |
| | Gris | 160 | 179 | 278 |
| | Gris avec ombre | 195 | 249 | 349 |
| | Gris avec avec lueur (glow) | 188 | 235 | 335 |
| licence normale (le logo est chargé) | Blanc | 179 | 199 | 299 |
| | Blanc avec ombre | 239 | 293 | 394 |
| | Blanc avec avec lueur (glow) | 234 | 278 | 379 |
| | Noir | 177 | 197 | 301 |
| | Noir avec ombre | 233 | 276 | 380 |
| | Noir avec avec lueur (glow) | 248 | 303 | 407 |
| | Gris | 175 | 194 | 294 |
| | Gris avec ombre | 234 | 289 | 388 |
| | Gris avec avec lueur (glow) | 233 | 280 | 380 |

* prise en charge des vidéos des services en ligne + lecteur des vidéos locales + lecteur de musique d'ambiance + diaporama + fonction de zoom + affichage de l'aide pour les contrôles clavier

Ainsi, avec une licence sans marque, le poids total du plugin (pour le visiteur de la visite virtuelle) est **compris entre 158Ko et 358Ko max.**

Contrôles clavier/souris

| interaction | Action dans la galerie grille | Action dans galerie défilable | Action sur l' image zoomée |
|---|---|--|---|
| Souris | | | |
| Mollette de défilement  | Mouvement vers le haut/bas | Image précédente/suivante | Change le niveau de zoom / Quitte le mode zoom si le niveau de zoom est minimal |
| Clavier | | | |
|  | Ouvre la galerie défilable (avec la 1 ^{ère} image) | Ouvre l'image zoomée (si possible) / Joue la vidéo (si video et autoplay="false") | Retour à la galerie défilable |
|  | Ferme la galerie | Retour à la galerie grille (ou Ferme la galerie si gallery_mode="scroll") | Retour à la galerie défilable |
|  | Mouvement vers le haut | Image précédente | Mouvement de l'image vers le haut/la gauche |
|  | Mouvement vers le bas | Image suivante | Mouvement de l'image vers le bas/la droite |
|  | | | Change le niveau de zoom / Quitte le mode zoom si le niveau de zoom est minimal |
|  | Démarre le diaporama (à partir de la 1 ^{ère} image) | Démarre le diaporama (à partir de l'image actuelle) | |
|  | Mettre en pause / Jouer la musique d'ambiance | | |

Personnalisations avancées

Changer les valeurs par défaut des attributs de galerie :

Les valeurs par défaut sont définies dans le fichier 'default_settings.xml' (dans le dossier 'pspg_gallery_data'); Ce fichier contient plusieurs ensembles de paramètres par défaut : pspg_default, pspg_minimal, pspg_full. L'ensemble par défaut est (bien sûr) 'pspg_default'

| Nom de l'ensemble de paramètres | Effets visuels (bordures, ombres, ...) | Fonctionnalités (diaporama, zoom,...) |
|---------------------------------|--|---------------------------------------|
| pspg_minimal | Non activé | Non activé |
| pspg_default | activé | Non activé |
| pspg_full | activé | activé |

Vous pouvez créer de nouveaux ensembles personnalisés grâce à l'EDITEUR en cliquant sur le bouton jaune 'Copy as default settings' ☺ (voir étape 4 en page 8).

Changer l'ensemble des paramètres par défaut en utilisant le paramètre global 'default_settings_name' :

Par exemple : `<pspg_settings default_settings_name = "pspg_minimal" />`

Personnaliser les messages d'aide :

Par défaut, les messages d'aide ne sont pas affichés (`<pspg_settings help_duration="0"/>`)

Si vous voulez les affichés, définir la valeur souhaitée (en sec.) pour la durée d'affichage des messages d'aide en ajoutant :

```
<pspg_settings help_duration="5" help_keyboard="false" />
```

Définir `help_keyboard="true"` pour afficher les touches de contrôles au clavier durant les messages d'aide (toujours sur 'false' sur les dispositifs mobiles) (la valeur par défaut est false).

Comment ajouter une autre langue pour les messages affichés :

Tous les messages affichés au sein du plugin sont définis dans le fichier 'languages.xml' (situé dans le dossier 'pspg_gallery_data').

Vous pouvez le modifier et/ou ajouter une nouvelle langue : copier à partir d'une langue existante, renommer l'élément 'pspg_text_XX' où XX est le code html de votre nouvelle langue, puis traduire l'ensemble des messages.

(Il serait la bienvenue d'envoyer vos messages traduits à contact@maelbathfield.net afin d'inclure cette langue dans les prochaines versions du plugin ☺)

Si le paramètre global 'pspg_settings.language' est vide ou non défini, le plugin utilise la langue du navigateur web (en mode debug, le code de la langue détectée est affiché dans la console). Si la langue détectée n'existe pas dans le fichier `languages.xml`, les messages en anglais sont affichés par défaut.

Lorsque le paramètre global 'pspg_settings.language' est défini, ça force le plugin à utiliser la langue spécifiée (mais si elle n'existe pas dans le fichier `languages.xml`, l'anglais est encore défini par défaut).

Comment utiliser le support multi-langue pour les titres des galeries et images :

Ajouter des nœuds `<mls ... />` pour chacune des langues désirées. Vous pouvez aussi utiliser l'ÉDITEUR pour ajouter automatiquement des nœuds `<mls ... />` vides avec le bouton 'Multi-langue'.

- Exemple pour le titre et/ou les info des galeries :

```
<gallery name="gallery_name" open_button_type="layer" open_button_name="default_gallery_button" title="Gallery title" >

  <mls name="en" title="Gallery title"
        info="my complementary information in English"
        />
  <mls name="fr" title="Titre de la galerie"
        info="mes informations complémentaires en Français"
        />
  <mls name="de" title=" Titel der Galerie "
        info="meine ergänzenden Informationen auf Deutsch "
        />

  <img name="img_Butterfly" url="Butterfly.jpg" short_title="Butterfly" second_title="" showtext="" />
  <img name="img_Deer" url="Deer.jpg" short_title="Deer" second_title="" showtext="" />
  ...
</gallery>
```

- Exemple pour les titres des images :

ATTENTION : la structure des nœuds `` est modifiée par `` ``.

```
<gallery name="gallery_name" open_button_type="layer" open_button_name="default_gallery_button" title="Gallery title" >

  <img name="img_Butterfly " url="Butterfly.jpg" >
    <mls name="en" short_title="Butterfly" second_title="Photo by Boris Smokrovic on Unsplash" />
    <mls name="fr" short_title="Papillon" second_title="Photo par Boris Smokrovic sur Unsplash" />
    <mls name="de" short_title="Schmetterling" second_title="Foto von Boris Smokrovic über Unsplash" />
  </img>
  <img name="img_Deer" url="Deer.jpg" short_title="Deer" second_title="" showtext="" />
  ...
</gallery>
```

Si aucun nœuds `<mls ... />` n'est défini pour une image, les attribut 'classique' `short_title` et `second_title` sont utilisé comme normalement.

Exécuter des actions à l'ouverture et/ou à la fermeture d'une galerie :

De manière optionnelle, il est possible d'ajouter des actions à exécuter à l'ouverture et à la fermeture d'une galerie :

En tant qu'exemple, voici une série d'actions qui masque tous les éléments de l'interface (*définis dans le fichier par défaut vtourskin.xml*) qui pourraient être partiellement visibles (si l'opacité de l'arrière-plan de la galerie n'est pas à 100%) :

```
<action name="enter_pspg_personalized_actions" scope="local">
skin_hideskin(instant); set(layer[skin_btn_show].visible,false);
set(layer[skin_btn_prev_fs_icon].visible,false); set(layer[skin_btn_next_fs_icon].visible,false);
</action>
```

Voici une série d'actions qui restaure tous les éléments précédemment masqués :

```
<action name="exit_pspg_personalized_actions" scope="local">
skin_showskin(instant); set(layer[skin_btn_show].visible,true);
set(layer[skin_btn_prev_fs_icon].visible,true); set(layer[skin_btn_next_fs_icon].visible,true);
</action>
```

Vous pouvez ajouter toutes les actions personnalisées que vous souhaitez à l'intérieur de ces deux éléments <action> 😊

Personnaliser la profondeur/ordre 'Z' des galeries :

Pour modifier la profondeur/ordre 'Z' des galeries (la valeur par défaut étant 10) , ajouter la ligne de code suivante à votre xml principal :

```
<pspg_settings zorder="10" />
```

Cela définit la valeur de zorder pour l'arrière-plan des galeries (la valeur max. de zorder pour une couche au sein de la galerie dépend du nombre d'images).

Personnaliser le chemin/dossier contenant les images :

Pour modifier le chemin/dossier des images (le dossier par défaut étant img/), ajouter la ligne de code suivante à votre xml principal :

```
<pspg_settings images_path="mon_chemin_personnalis " />
```

Ce param tre peut  tre vide si les images sont directement plac es dans le dossier racine de la visite virtuelle, *ou* si des dossiers multiples sont utilis s comme source des images. Dans ce dernier cas, le chemin complet doit  tre mentionn  dans l'attribut url pour chaque image :

```
<img name="img_Butterfly" url="chemin1/Butterfly.jpg" .../>
<img name="img_Deer" url="../chemin2/Deer.jpg" .../>
<img name="img_Fox" url="chemin3/Fox.jpg" .../>
```

Vous pouvez aussi organiser les images de diff rentes galeries dans diff rent sous-dossiers. D finir ces sous-dossiers avec l'attribut 'folder' :

```
<gallery name="gallery1" open_button_type="layer" open_button_name="gallery_button1"
folder="animals" >
<img name="img_1" url="African_Elephant.jpg" short_title="African Elephant" second_title=" " />
...
</gallery>
```

Personnaliser le chargement/pré-chargement des images :

| | gallery_mode="complete" (mode par défaut) | gallery_mode="grid" | gallery_mode="scroll" ** |
|--|---|---------------------|--|
| preload_images="all" (mode par défaut dans l'EDITEUR) | Toutes les vignettes (_s.ext ou _ms.ext) sont pré-chargées dès la fin du chargement du panorama. | | Comme ci-contre sauf si preload_images_scroll="true" (pas de chargement des vignettes) |
| preload_images="true" (valeur par défaut) | Les vignettes (_s.ext ou _ms.ext) nécessaires pour remplir l'espace d'affichage ne sont chargées qu'au moment de l'ouverture de la galerie. Les autres vignettes sont progressivement chargées lors du défilement de la galerie vers le bas. | | Identique à ci-dessus |
| preload_images="false" | Les vignettes (_s.ext ou _ms.ext) nécessaires pour remplir l'espace d'affichage sont pré-chargées dès la fin du chargement du panorama. Les autres vignettes sont progressivement chargées lors du défilement de la galerie vers le bas. | | Sauf si preload_images_scroll="true", toutes les vignettes (_s.ext ou _ms.ext) ne sont chargées qu'au moment de l'ouverture de la galerie. |
| preload_images_scroll="true" | Toutes les images 'normales' (.ext ou _m.ext) sont pré-chargées après l'ouverture de la galerie 'grille'. (une barre de progression blanche est affichée en bas de l'écran) | - | Toutes les images 'normales' (.ext ou _m.ext) sont pré-chargées dès la fin du chargement du panorama. (une barre de progression est affichée sur le bouton d'ouverture de la galerie) |
| preload_images_scroll="gradual" (valeur par défaut) | Seule la 1^{ère} image 'normale' est pré-chargée après l'ouverture de la galerie 'grille'. Dans la galerie 'défilable', les 2 images suivantes et/ou précédentes sont progressivement pré-chargées. * | - | Seule la 1 ^{ère} image 'normale' est pré-chargée dès la fin du chargement du panorama. Les 2 images suivantes sont progressivement pré-chargées. |
| preload_images_scroll="false" | Les images 'normales' (.ext ou _m.ext) ne sont chargées que sur demande. | - | Les images 'normales' (.ext ou _m.ext) ne sont chargées que sur demande. |

* sur ordinateur ; sur un dispositif mobile, seul l'image suivante est pré-chargées.

** Sauf si preload_images_scroll="true", les vignettes sont chargées afin d'afficher une image preview durant le chargement de l'image 'normale'.

Comment ajouter une musique d'ambiance à une galerie :

Le plugin utilise l'interface audio *soundinterface.js* de krpano ([plus d'info ici](#)).

Pour ajouter une musique d'ambiance il suffit d'ajouter l'attribut `music_file="mon_fichier_audio.mp3"` dans un élément `<gallery>`.

La musique est continûment jouée en boucle. Elle est automatiquement mise en pause si la lecture d'une vidéo est lancée.

Une icône 'haut-parleur' est affichée en haut à gauche de l'écran pour mettre en pause/jouer la musique.



[Ajouter l'attribut `music_icon="false"` pour ne pas afficher cette icône].

De manière optionnelle, si l'on souhaite afficher temporairement (3 secondes) le nom de la musique et/ou celle de l'artiste à côté de l'icône 'haut-parleur', on peut ajouter les attributs `music_title` et/ou `music_artist`.

Exemple :

```
<gallery name="gallery1" open_button_type="layer" open_button_name="gallery_button1"
music_file="Myuu-TenderRemains.mp3|Myuu-TenderRemains.ogg" music_title="Tender Remains" music_artist="Myuu"
title="title_of_your_gallery "
>
```

Remarque importante : si une interface sonore a déjà été définie dans la visite virtuelle, le plugin utilisera cette interface, mais pour l'utiliser correctement, celle-ci doit être nommée 'soundinterface'.

De plus, tous les sons/musiques doivent être placés dans le même dossier défini par l'attribut `rootpath` de l'interface sonore (le paramètre `pspg_settings.music_path` est ignoré dans ce cas).

```
<plugin name="soundinterface"
url.html5="plugins/soundinterface.js"
preload="true"
rootpath="%FIRSTXML%/sounds/"
volume="1.0" mute="false"
/>
```

Autre remarque1 : la variable d'identification de la musique jouée par le plugin est 'pspg_musicX' où X est l'index 0-based de l'élément gallery (X=0 pour la première galerie de la scène, X=1 pour la deuxième galerie de la même scène, etc...).

Autre remarque2 : ajouter la ligne `<pspg_settings sound_interface="false" />` pour désactiver toute gestion du son par le plugin. Dans ce cas, les attributs `music_file`, `music_icon`, `music_title` et `music_artist` seront ignorés.

Autre remarque3 : la lecture automatique de la musique est désactivé en mode EDITEUR.

Comment insérer une vidéo dans une galerie :

Ajouter la ligne suivante dans votre xml principal : `<include url="%FIRSTXML%/pspg_gallery_data/pspg_video_support.xml" />`

(Il y aura un message d'erreur si vidéo détectée et que cette ligne est manquante)

Il suffit d'ajouter l'attribut 'video_url' dans n'importe quel élément ``

▪ **Utiliser le lecteur vidéo intégré :**

Le lecteur vidéo intégré est *videoplayer.js*, c'est celui de krpano, [voir ici pour les formats vidéo pris en charge](#).

De manière optionnelle, ajouter la ligne suivante `<pspg_settings video_path="my_video_path/" />` (le chemin par défaut est "video/").

Utiliser l'url du fichier vidéo comme valeur de l'attribut 'video_url'.

Par exemple, si c'est un format mp4 situé dans le dossier video (dans le dossier racine de la visite virtuelle) : `video_url ="mon_fichier_video.mp4"`

Ou avec plusieurs formats possibles : `video_url ="mon_fichier_video.webm|mon_fichier_video.mp4|mon_fichier_video.mp3"`

Autres attributs vidéo additionnels :

- `video_Hmax` : Résolution verticale max. de la vidéo (Si non défini, la fenêtre de la vidéo ne sera pas limitée en taille).
- `video_ratio` : Ratio largeur/hauteur de la vidéo (Si non défini, un ratio de 16/9 est supposé).
- `autoplay="true"` : le lecteur vidéo est chargé automatiquement, et la lecture de la vidéo commence (si possible ; limitation existante sur la lecture automatique de vidéo sur les dispositifs mobiles et/ou avec certains navigateurs).

Les couleurs de la barre de contrôle vidéo s'adapte automatiquement aux couleurs de l'arrière-plan (attributs '`g_bgcolor`' et '`bgopacity`') et des bordures des images (attributs '`border_color_scroll`' et '`border_opacity_scroll`').

▪ **Utiliser un service de vidéo externe (Youtube, Vimeo, autre...) :**

Le lecteur externe est intégré au plugin *via* une iframe.

Utiliser 'nom du service :code de la vidéo' comme valeur de l'attribut 'video_url'.

Par exemples : video Youtube -> `video_url="youtube:GId5nhK9y3Q"`

video Vimeo -> `video_url="-vimeo-:14967518"`

video un autre service -> `video_url="-other-:x320nzq"`

Les paramètres des lecteurs et la définition du service -other- se trouve dans le fichier 'external_videoplayer_settings.xml'

Autres attributs vidéo additionnels :

- `video_Hmax` : Résolution verticale max. de la vidéo (Si non défini, la fenêtre de la vidéo ne sera pas limitée en taille).
- `autoplay="true"` : le lecteur vidéo est chargé automatiquement, et la lecture de la vidéo commence (si possible ; limitation existante sur la lecture automatique de vidéo sur les dispositifs mobiles et/ou avec certains navigateurs).

Utiliser le plugin comme lecteur d'une unique vidéo

Le plugin peut être mis en mode vidéo (`gallery_mode="video"`) pour être utilisé comme un lecteur d'une seule vidéo (seulement 1 élément `` dans l'élément `<gallery >`). Ce mode réduit au minimum tous les éléments de l'interface pour faire un lecteur minimaliste.

Exemple :

```
<layer name=" video1_button" url="video_icon.png"/>
```

```
<gallery name="video1" open_button_type="layer" open_button_name="video1_button"
title="Play Video"
```

```
gallery_mode="video"
```

```
>
```

```
<img name="video1" url="video_poster.jpg" video_url="video/fichier_video.webm" video_Hmax="720" autoplay="true" />
```

```
</gallery>
```

Personnaliser le temps limite de chargement

Définir la valeur souhaitée (en sec.) pour le temps limite de chargement en ajoutant :

```
<pspg_settings load_timeout="30" /> (la valeur par défaut est 20 sec)
```

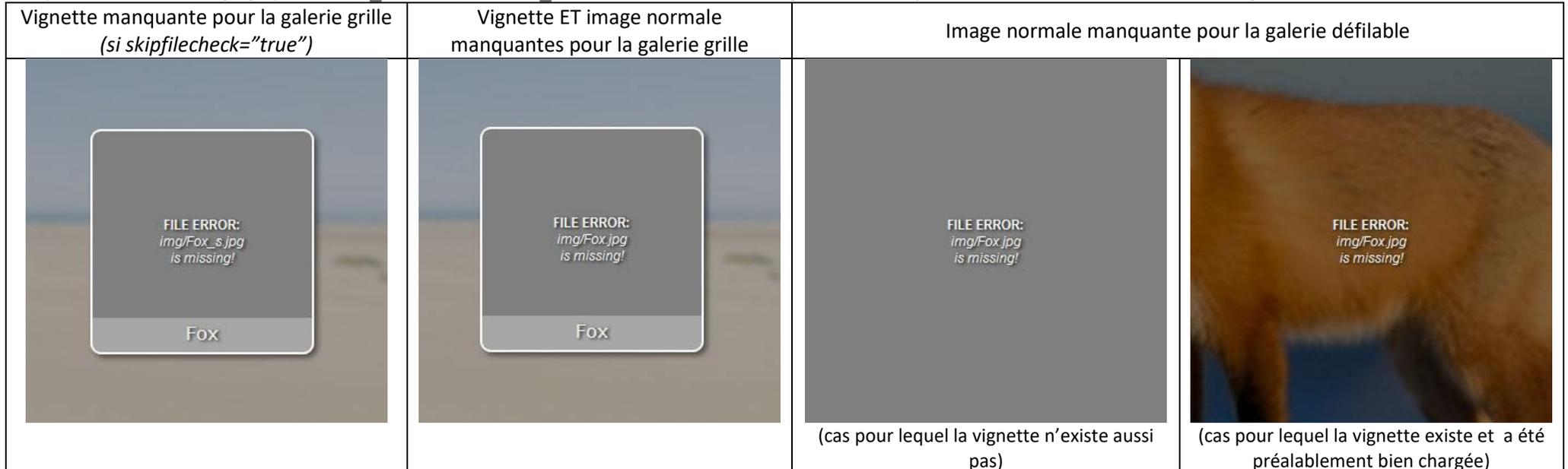
| Type de galerie | Type des images chargées | Durée limite de chargement définie par | Avec la valeur par défaut | Type de message d'erreur |
|-------------------|--|--|---------------------------|---|
| Galerie grille | Vignettes (_s.ext) ou vignettes pour mobile (_ms.ext) | pspg_settings.load_timeout/4* (nbr de chargement simultanés + nbr total img/2 - 1) / (nbr total img/2) | 5 sec. to 15 sec. | <i>(si skipfilecheck="true")</i> Voir Image 1 ci-dessous |
| | Images normales (.ext) or Images normales pour mobile (_m.ext) <i>(chargées si les vignettes n'existent pas et skipfilecheck="false")</i> | pspg_settings.load_timeout* (nbr de chargement simultanés + nbr total img - 1) / (nbr total img) | 20 sec. to 40 sec. | Voir Image 2 ci-dessous |
| Galerie défilable | Normal image (.ext) or normal image for mobile (_m.ext) | pspg_settings.load_timeout*(nbr de chargement simultanés + 2)/3 <i>(généralement 0 < nbr de chargement simultanés < 5)</i> | 20 sec. à 40 sec. | Voir Image 3 ci-dessous |



Definir `<pspg_settings load_timeout="0" />` pour désactiver toute durée limite de chargement (*non recommandé car cela peut causer un blocage du plugin si certaines images ne peuvent pas être chargées*).

Messages d'erreur pour images manquantes:

Indépendamment du réglage pour `pspg_settings.load_timeout`, si certaines images sont manquantes sur le serveur hôte les messages d'erreur suivant sont affichés :



Utiliser un spot de carte (map spot) pour ouvrir une galerie :

Créer (dynamiquement) un **point de carte ('map spot')** en ajoutant dans l'action qui crée ce type de points (par exemple: *skin_addmapspots* dans le fichier par défaut vtourskin.xml) le code suivant :

```
caller.addspot(spot_name, lat, lng, 0, false, null, null);
```

ou

```
caller.addstylespot(spot_name, lat, lng, 0, spotstyle, false, null, null); \(+ d'info ici \(en anglais\)\).
```

(Remplacer les paramètres *spot_name*, *lat* et *lng* par les valeurs désirées).

Ensuite, définir `open_button_type="spot"` et `open_button_name="spot_name"` à la galerie que vous souhaitez ouvrir à l'aide de ce map spot.

Intégrer une galerie en tant que scène :

Créer une scène présentant en tant que **panorama plat une des images de la galerie** (par exemple, en glissant/déposant l'image sur MAKE VTOUR (MULTIRES) droplet.bat des 'krpano Tools').

Copier cette scène dans le xml de votre visite virtuelle et ajouter lui l'attribut ***type="proteistyl_gallery"*** :

```
<scene name="gallery_as_scene" title="PHOTO GALLERY" type="proteistyl_gallery"
thumburl="panos/my_image.tiles/thumb.jpg" lat="42.481885131" lng="3.839721680" heading="">
```

Insérer ensuite le code de la galerie désiré dans la scène. De cette manière, cette galerie sera automatiquement ouverte au démarrage de cette scène.

Remarque : si cette scène contient plusieurs éléments <gallery>, seul le dernier (dans l'ordre du xml) sera pris en compte pour l'ouverture automatique de la galerie.

Afficher une galerie identique dans plusieurs panoramas :

Placer un élément <gallery> en dehors des éléments <scene> et **définir l'attribut 'keep' à true** :

```
< gallery name="xx" keep="true" attribute2="xx"... >
  <img name="img1" url="xx" attribute1="xx" attribute2="xx"... / >
  <img name="img2" url="xx" attribute1="xx" attribute2="xx"... / >
  ...
</ gallery>
```

Remarque: l'attribut `keep="true"` désactive le bouton 'Gallery Mode' dans l'EDITEUR. Dans un tel cas, si vous désirez changer de type de galerie, soit modifier manuellement l'attribut 'gallery_mode' dans le xml , soit passer temporairement en `keep="false"`.

Utiliser un bouton/layer identique pour ouvrir différentes galeries :

Etant donné que les éléments <gallery> placés au sein des éléments <scene> sont indépendants les uns des autres, **un même nom de bouton/layer peut être utilisé pour l'attribut 'open_button_name' de plusieurs galeries placées dans des pano/scènes différents.** Ainsi, il suffit de créer un bouton/layer avec ce nom (et avec l'attribut `keep="true"`) pour qu'au changement de pano/scène, ce bouton soit automatiquement associé à la galerie présente dans le pano/ scène en cours de visite.

Ouvrir une galerie à l'aide d'une action JS :

Suivre les instructions pour correctement 'activer' l'interface krpano-Javascript [ici \(en anglais\)](#).

Action JS pour ouvrir une galerie lorsque son nom est connu:

```
function openGalleryByName(galleryname)
{
  if (krpano)
  {
    var galleryOpen = krpano.get("galleryOpen");
    if (galleryOpen)
    {
      krpano.call("hide_pspg_gallery(get(activeGallery));");
      setTimeout(function () { krpano.call("show_pspg_gallery(get(gallery["+ galleryname +"].index));"); }, 300);
    }
    else
    {
      krpano.call("show_pspg_gallery(get(gallery["+ galleryname +"].index));");
    }
  }
}
```

Action JS pour ouvrir une galerie lorsque son index est connu:

```
function openGalleryByIndex(galleryindex) {
  if (krpano)
  {
    var galleryOpen = krpano.get("galleryOpen");
    if (galleryOpen)
    {
      krpano.call("hide_pspg_gallery(get(activeGallery));");
      setTimeout(function () { krpano.call("show_pspg_gallery("+ galleryindex +");"); }, 300);
    }
    else
    {
      krpano.call("show_pspg_gallery("+ galleryindex +");");
    }
  }
}
```

Pour être sûr que la galerie désirée est bien disponible dans la scène actuelle, utiliser l'attribut 'keep' (voir ci-dessus).

Action JS pour fermer n'importe quelle galerie ouverte:

```
function closeGallery()
{
  if (krpano)
  {
    var galleryOpen = krpano.get("galleryOpen");
    if (galleryOpen)
    {
      krpano.call("hide_pspg_gallery(get(activeGallery));");
    }
  }
}
```

Comment masquer le logo 'ProteiStyl' :

Une licence 'Sans Marque' (Branding Free) est nécessaire pour masquer automatiquement le logo 'ProteiStyl'. Elle retire également du menu contextuel (clic-droit) le lien vers la page web du plugin. Elle peut être [achetée ici](#).

Autres personnalisations possibles :

- La plupart des valeurs des attributs peuvent être modifiées manuellement si nécessaire (voir description complète ci-dessous).
- Les fichiers 'pspg_gallery_style.xml' et 'external_videoplayer_settings.xml' situé dans le dossier 'pspg_gallery_data' ne sont pas chiffrés, donc leur contenu peut être modifié si nécessaire.
- Les fichiers .png situés dans le dossier 'pspg_gallery_data/png/' (images pour les boutons de l'interface et autres) peuvent être remplacés par des fichiers personnalisés (à condition de conserver les résolutions originales et l'extension .png).

Description complète des attributs du plugin

Attributs Généraux (affectent toutes les galeries)

Les paramètres globaux 'pspg_settings' sont généralement définis une seule fois et placés en dehors d'une balise <scene> afin d'être pris en compte pour toutes les galeries de toutes les scènes de la visite virtuelle.

Mais ils peuvent aussi être placés à l'intérieur d'une balise <scene> afin de changer les paramètres à chaque scène (et affectera toutes les galeries de cette scène).

<pspg_settings attribut1="xx" attribut2="xx"... >

| <i>Nom de l'attribut</i> | <i>Valeur par défaut</i> | <i>Valeurs possibles</i> | <i>Description</i> |
|--------------------------|--------------------------|---|--|
| load_timeout | 30 | 0 ou >20 | Durée limite de chargement des images (voir aussi 'Personnaliser le temps limite de chargement', page 17). |
| help_duration | 0 | N'importe quelle valeur | Durée d'affichage des messages d'aide. <i>Définir à 0 pour ne pas afficher.</i> (voir aussi 'Personnaliser les messages d'aide : ' en page 11). |
| help_keyboard | false | true/false | true = afficher les touches de contrôles au clavier durant les messages d'aide. |
| images_path | img/ | N'importe quelle chaîne de caractères finissant par / | Chemin relatif des fichiers image. (voir aussi 'Personnaliser le chemin/dossier contenant les images :', page 13). |
| music_path | music/ | N'importe quelle chaîne de caractères finissant par / | Chemin relatif des fichiers musicaux. (Attribut ignoré si une interface sonore est déjà définie en dehors du plugin). |
| video_path | video/ | N'importe quelle chaîne de caractères finissant par / | Chemin relatif des fichiers vidéo. |
| zorder | 10 | 0 – 99 | Profondeur/ordre 'Z' de l'arrière-plan des galeries (voir aussi 'Personnaliser la profondeur/ordre 'Z' des galeries :', page 13). |
| google_font | true | true/false | true = requêtes automatiques des polices de caractère Google. (voir aussi l'attribut de galerie 'titles_font' en page 27) |

| | | | |
|-------------------------------|-------------|---------------------------------------|--|
| disable_current_thumb | true | true/false | true = désactivation automatique de la vignette de la scène en cours de visite afin d'éviter de recharger la même scène (ce qui peut induire un blocage des galeries de cette scène !) |
| thumb_name | skin_thumb_ | N'importe quelle chaîne de caractères | Nom des 'layer' définissant les vignettes dans votre interface. |
| sound_interface | true | true/false | Définir sur 'false' pour désactiver la gestion du son par le plugin. (voir aussi 'Comment ajouter une musique d'ambiance à une galerie :', page 15) |
| buttonscale_offset | 1 | 0.1 – 5 | Facteur d'échelle pour modifier la taille des boutons de l'interface (cette taille ne peut pas être supérieure à la taille originale des fichiers .png). |
| zoom_min | 80 | 0 – 100 | Lorsque fn_zoom='true' , définit le ratio minimal d'affichage de l'image pour lequel la possibilité de zoom est désactivée (et l'icône zoom n'est pas affichée) : 0 = fonction de zoom toujours désactivée (presque identique à fn_zoom='false') 80 = si l'image est affichée à un ratio supérieur à 80% de sa taille originale, la fonction de zoom est désactivée. 100 = fonction de zoom jamais désactivée. |
| zoom_borders_size | 5 | >0 | Taille relative des bordures dans la fenêtre de zoom. <i>Définir à 0 pour ne pas les afficher.</i> (La couleur et l'opacité des bordures sont définies par les attributs 'bottom_title_bgcolor' et 'bottom_title_bgopacity') |
| icontip | true | true/false | true = affiche le titre de la galerie lorsque la souris survole l'icône d'ouverture de la galerie. |
| thumbs_scrollbuttons | true | true/false | true = affiche les boutons pour faire défiler les vignettes du carrousel (dans la galerie défilable). |
| thumbs_scrollindicator | false | true/false | true = affiche un indicateur de défilement sous les vignettes du carrousel (dans la galerie défilable). |

| | | | |
|------------------------------|--------------|---|--|
| default_settings_name | pspg_default | pspg_default / pspg_minimalist / pspg_full /ou un autre ensemble de paramètres par défaut | Défini l'ensemble de paramètres par défaut à utiliser parmi les ensembles définis dans le fichier <i>default_settings.xml</i> |
| language | vide | Un code html de langue (ex.: en, fr, it, de ,es ...) | Si vide, le plugin utilise le langage du navigateur. Sinon, il est forcé à utiliser la langue spécifiée. Dans les deux cas, si la langue n'existe pas dans le fichier <i>languages.xml</i> , l'anglais est utilisé par défaut. |

Attributs de Galerie

<gallery name="xx" attribut1="xx" attribut2="xx"... >

| Nom de l'attribut (pour l'élément <gallery>) | Valeur par défaut | Valeurs possibles ou gamme possible (dans l'EDITEUR) | Description |
|---|------------------------------|--|--|
| name | Pas de valeur par défaut | N'importe quelle chaîne de caractères** commençant par une lettre | Attribut obligatoire. Nom de l'élément <gallery>. |
| open_button_type | Pas de valeur par défaut | layer / hotspot / spot / none | Attribut obligatoire. Type du bouton utilisé pour ouvrir la galerie. layer / hotspot = utilise un 'layer' / hotspot pour ouvrir la galerie. spot = utilise un 'map spot' pour ouvrir la galerie (le calque 'layer' définissant la carte doit être nommé 'skin_map', ce qui est le nom par défaut dans le skin par défaut <i>vtourskin.xml</i>). Définir <i>display_preload="false"</i> (voir ci-dessous) si 'spot' est choisi. none= ne pas utiliser de bouton (pour ouverture de la galerie via une action JS). |
| open_button_name | Pas de valeur par défaut | - | Attribut obligatoire (sauf si <i>open_button_type="none"</i>). Nom du layer/hotspot/spot utilisé pour ouvrir la galerie. |

| | | | |
|---------------------|--------------|--|---|
| | | | Le plugin définit automatiquement les actions <i>onclick</i> et <i>onhover</i> au layer/hotspot/'map spot' correspondant. |
| folder | vide | N'importe quel texte html | Défini un sous-dossier situé dans le dossier défini par <i>pspg_settings.images_path</i> pour le chemin relatif des images (voir aussi 'Personnaliser le chemin/dossier contenant les images :' en page 13). |
| title | vide | N'importe quel texte html | Titre de la galerie qui est affiché en haut de la <i>galerie grille</i> (ou de la <i>galerie défilable</i> si <i>gallery_mode="scroll"</i>), et aussi affiché au survol par la souris du bouton d'ouverture de la galerie. |
| info | vide | N'importe quel texte html | Attribut de galerie pour afficher des informations complémentaires. Une icône 'info' apparaît en haut à gauche lorsque cet attribut existe. |
| music_file | vide | N'importe quelle chaîne de caractères finissant par .mp3/.mp4/.ogg/.wav | Nom du fichier audio pour la musique d'ambiance. (voir aussi 'Comment ajouter une musique d'ambiance à une galerie :' page 15) |
| music_icon | true | true/false | false = n'affiche pas l'icône 'haut-parleur' (en haut à gauche). (voir aussi 'Comment ajouter une musique d'ambiance à une galerie :' page 15) |
| music_title | vide | N'importe quel texte html | Titre de la musique d'ambiance. |
| music_artist | vide | N'importe quel texte html | Auteur de la musique d'ambiance. |
| style_color | white_shadow | white/white_shadow/ white_glow/black/ black_shadow/black_glow/ gray/gray_shadow/ gray_glow | Défini la couleur et le style des boutons de l'interface. |
| keep | false | true/false | true = garde l'élément <gallery> lors d'un changement de pano/scène. |

| | | | |
|-----------------------|----------|----------------------------|--|
| | | | <p>false = ne garde pas l'élément <gallery> lors d'un changement de pano/scène.</p> <p>(voir aussi 'Afficher une galerie identique dans plusieurs panoramas :', page 19)</p> |
| preload_images | true | all/true/false | <p>all = active le pré-chargement <i>complet</i> des vignettes pour la <i>galerie grille</i>.</p> <p>true = active le pré-chargement <i>partiel</i> des vignettes pour la <i>galerie grille</i>.</p> <p>false = désactive le pré-chargement des vignettes pour la <i>galerie grille</i>.</p> <p>(Attribut ignoré si <code>gallery_mode="scroll"</code> et <code>preload_images_scroll="true"</code>).</p> <p>(voir aussi 'Personnaliser le chargement/pré-chargement des images :' en page 14)</p> |
| display_loader | false | true/false/never | <p>true = Affiche un message de pré-chargement et les indicateurs rotatifs de chargement.</p> <p>false = Affiche seulement un seul indicateur rotatif de chargement.</p> <p>never = rien n'est affiché durant le chargement des images.</p> |
| skipfilecheck | true | true/false | <p>true = afin d'accélérer le chargement des images, désactive la vérification d'existence des 'plus petites images' (<code>_s.ext</code>, <code>_m.ext</code> et <code>_ms.ext</code>) avant de les télécharger.</p> <p>A définir sur 'false' si vous n'utilisez pas d'images réduites <code>_s.ext</code>, <code>_m.ext</code> et <code>_ms.ext</code>.</p> |
| gallery_mode | complete | complete/grid/scroll/video | <p>complete = active toutes les fonctionnalités du plugin.</p> <p>grid = active/affiche seulement la <i>galerie grille</i> (pour présenter des images seulement en petit format).</p> <p>scroll = active/affiche seulement la <i>galerie défilable</i> (ce qui peut être plus pertinent pour la présentation de seulement quelques images, lesquelles ne nécessitent pas forcément une présentation en grille). Dans ce cas, le processus de pré-chargement charge directement les images 'normales' (<code>.ext</code> ou <code>_m.ext</code>).</p> <p>video = mode video (voir 'Utiliser le plugin comme lecteur d'une unique vidéo' page 17).</p> |
| blur_value | 1.5 | 0 – 6* | <p>'Niveau de flou' utilisé par le script <code>pp_blur.js</code> qui floute le panorama en arrière-plan de la galerie. <i>Définir la valeur à 0 pour ne pas utiliser ce script.</i></p> |
| button_opacity | 1 | 0.1 – 1 | Opacité des boutons de l'interface (fermer, boutons de défilement, diaporama, plein écran). |

| | | | |
|---------------------------|---------------------------|---|---|
| titles_font | Arbutus Slab, serif | N'importe quelle police de caractères compatible html [Voir https://fonts.google.com/ pour l'utilisation des polices Google] | Police de caractères utilisée pour afficher les titres et le numéro des images. Liste de quelques polices de caractères Google proposées dans l'EDITEUR: - 4 polices <i>Serif</i> : BioRhyme; Gentium Basic; Arbutus Slab; Suez One. - 4 polices <i>Sans Serif</i> : Raleway; Nunito; Montserrat Alternates; Seymour One. - 4 polices <i>Display</i> : Almendra Display; Oregano; Skranji; Corben. - 4 polices <i>Handwriting</i> : Caveat; Dancing Script; Merienda; Berkshire Swash. - 4 polices <i>Monospace</i> : Source Code Pro; Nova Mono; Ubuntu Mono; Cousine. (voir aussi le paramètre global 'pspg_settings.google_font' en page 22). |
| title_scale | 1 | 0.33 – 3* | Facteur d'échelle pour ajuster la taille relative du titre de la galerie. |
| Gtitle_pos | center | left/ halfleft/ center/ halfright/ right | Position du titre de la galerie en haut de la <i>galerie grille</i> . Remarque : le titre de la galerie est affiché en haut de la <i>galerie défilable</i> uniquement lorsque <i>gallery_mode="scroll"</i>. |
| Gtitle_style | normal | normal/italic/bold/italic-bold | Style du titre de la galerie. |
| title_color | 0xFFFFFFFF ou 0x000000 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur du texte pour le titre de la galerie. La couleur par défaut (blanc ou noir) dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| title_opacity | 1 | 0 – 1 | Opacité du texte pour le titre de la galerie. <i>Définir la valeur à 0 pour masquer le titre de la galerie.</i> |
| fn_slideshow | true | true/false | true = active la fonctionnalité de diaporama et affiche le bouton 'play' (en bas à droite de l'écran). |
| slideshow_time | 3 | 1 – 10* (sec.) | Minuterie (en seconde) pour le diaporama. Remarque : n'importe quelle action/interaction exécutée après un cycle de minuterie stoppe automatiquement le diaporama. |
| slideshow_autoplay | false | true/false | true = le diaporama démarre automatiquement à l'ouverture de la <i>galerie défilable</i> . |

| | | | |
|-------------------------|-------------------------|--|--|
| slideshow_anim | true | true/false | true = le bouton 'lecture' est converti en un bouton animé lorsque le diaporama est en cours de lecture. false = le bouton 'lecture' est seulement converti en un bouton 'pause'. |
| g_bgcolor | 0x808080 ou 0x404040 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur de l'arrière-plan de la galerie. La couleur par défaut (gris foncé ou gris encore plus foncé) dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| bgopacity | 0.7 ou 0.85 | 0 – 1 | Opacité de l'arrière-plan de la galerie. <i>Définir la valeur à 0 pour masquer l'arrière-plan.</i> La couleur par défaut dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| display_FSbutton | false | true/false | true = affiche l'icône 'passage en mode plein écran' en bas à droite. false = ne pas afficher l'icône 'passage en mode plein écran' en bas à droite. |

* il est possible si nécessaire de définir manuellement des valeurs en dehors de la gamme proposée par l'EDITEUR. ** mais ne doit pas contenir de crochet [ou].

| Nom de l'attribut (pour l'élément <gallery>) | Valeur par défaut | Valeurs possibles ou gamme possible (dans l'EDITEUR) | Description |
|---|------------------------------|---|--|
| Attributs pour la 'galerie grille' | | | |
| showtext | vide | N'importe quel texte html | Utilise le plugin showtext pour afficher un court texte lors du survol des vignettes par la souris. |
| fixed_length | true | true/false | true = la largeur des vignettes de la <i>galerie grille</i> est déterminée par la valeur de l'attribut " maxlength ". L'affichage adaptatif modifie alors le nombre de colonnes affichées en fonction de la largeur de l'écran. |

| | | | |
|------------------------|-------------|---------------------------|--|
| | | | false = le nombre de colonnes affichées dans la <i>galerie grille</i> est déterminée par la valeur de l'attribut " column_nbr ". L'affichage adaptatif calcule alors la largeur appropriée des vignettes en fonction de la largeur de l'écran. |
| maxlength | 300 | 75 – 600* (pixels) | Largeur des vignettes en pixels dans la <i>galerie grille</i> lorsque fixed_length="true" . |
| column_nbr | 6 | 2 – 20* | Nombre de colonnes affichées dans la <i>galerie grille</i> lorsque fixed_length="false" . |
| row_min | 3 | 2 – 6* | Lorsque fixed_length="true" , nombre minimal de colonne à afficher dans la <i>galerie grille</i> : si la largeur de l'écran est trop petite pour afficher ce nombre minimal de colonnes tout en respectant la largeur des vignettes déterminée par l'attribut " maxlength ", alors ce dernier paramètre est ignoré et les vignettes sont par conséquent réduites. (attribut ignoré lorsque fixed_length="false"). |
| row_max | 6 | 3 – 16* | Lorsque fixed_length="true" , définit le nombre maximal de colonnes affichées dans la galerie grille. |
| ratio | 1 | 0.25 – 4* | Ratio largeur/hauteur des cellules de la grille. Liste des ratios proposés dans l'ÉDITEUR : 4.0, 3.0, 2.5, 2.0 (Panoramique), 1.5 (Paysage), 1.0 (Carré), 0.75 (Portrait), 0.5 (Pano vertical), 0.4, 0.33, 0.25. |
| croptofit | false | true/false | true = recadrage automatique des images source pour correspondre au ratio des cellules de la grille (cela permet d'uniformiser facilement l'orientation/ratio de toutes les images). |
| upscale_enabled | true | true/false | true = permet d'afficher les vignettes au-delà de leur résolution d'origine (Attention : risque d'impression de flou si l'agrandissement est trop fort !) |
| shape | rectangular | rectangular/square/circle | Forme d'affichage des images (rectangulaire / carré / circulaire). Dans l'ÉDITEUR, la sélection de 'square' définit automatiquement ratio="1" , croptofit="true" et verrouille rounded="0" ; la sélection de 'circle' définit automatiquement ratio="1" , |

| | | | |
|--------------------|----------|-----------------------|---|
| | | | croptofit="true" et verrouille rounded="100"; la sélection de 'rectangular' déverrouille l'attribut "rounded" ... <i>mais un changement manuel de l'attribut "shape" ne changera rien.</i> |
| rounded | 4 | 0 – 100 | Degré relatif (par rapport à la dimension minimale de la vignette) de l'arrondissement des coins des vignettes. 0 = coins carré (pas d'arrondissement) ; 100 = demi-cercle (arrondissement max.) |
| spacing | 15 | -35 – 80 | Définit l'espacement relatif entre les vignettes (par rapport à la largeur des cellules de la grille). Affecte à la fois et de la même manière l'espacement horizontal et vertical. Valeurs négatives = permet une superposition partielle des vignettes entre-elles. 0 = pas d'espacement entre les vignettes. 50 = la largeur de la vignette est la moitié de celle de la cellule la contenant. |
| line_space | 0 | -80 – 80 | Affine uniquement l'espacement vertical entre les vignettes (en définissant un espacement vertical entre les cellules). Valeurs négatives = permet une superposition verticale partielle des cellules entre-elles. 0 = pas d'espacement entre les cellules. Valeurs positives = définit un espacement vertical entre les cellules. |
| border_type | absolute | absolute/relative | absolute = la taille des cadres des vignettes est un nombre fixe de pixels (déterminé par l'attribut " border_size "). Configuration la plus adaptée pour des cadres fins de quelques pixels. relative = la taille des cadres des vignettes s'adapte à la taille des cellules. Configuration la plus adaptée pour de larges cadres, dans lesquels le titre des vignettes peut éventuellement être affiché). |
| border_size | 1.5 | 0 – 16*px OR 0 – 25*% | Taille du cadre des vignettes. (en pixels ou % selon la valeur de " border_type "). <i>Définir la valeur à 0 pour ne pas afficher de cadres.</i> |

| | | | |
|----------------------------|---------------------------|---|---|
| border_color | 0xFFFFFFFF ou 0x000000 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur du cadre des vignettes. La couleur par défaut (blanc ou noir) dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| border_opacity | 1 | 0.1 – 1 | Opacité du cadre des vignettes. |
| shadow_blur | 5 | 0 – 20* | Taille/Rayon de flou de l'effet d'ombre (en pixels). Définir la valeur à 0 pour ne pas afficher d'ombres sous les vignettes. |
| shadow_opacity | 0.5 | 0 – 1 | Opacité de l'effet d'ombre. |
| display_image_title | always | never/ oninteraction/ always | always = affiche de manière permanente un titre court sur les vignettes. oninteraction = affiche un titre court sur les vignettes uniquement sur du survol par la souris. never = n'affiche jamais de titre court. |
| image_title_pos | bottom | top-out/top/ halftop/center/halfbottom/ bottom/bottom-out | Position du titre court sur les vignettes. top/ halftop/center/halfbottom/ bottom = en haut/ à moitié en haut/ centré/ à moitié en bas/ en bas, à l'intérieur de la vignette. top-out, bottom-out = au-dessus/ en-dessous de la vignette à l'intérieur d'un large cadre (nécessite border_type="relative" et border_size>4%). |
| image_title_style | normal | normal/italic/bold/italic-bold | Style du titre court sur les vignettes. |
| image_title_scale | 1 | 0.33 – 3* | Facteur d'échelle pour ajuster la taille relative des titres des vignettes. |
| image_title_bgscale | 8 | 5 – 150 | Hauteur relative de l'arrière-plan du titre des vignettes (par rapport à la hauteur des vignettes) 50 = l'arrière-plan couvre ~50% des vignettes 100 = l'arrière-plan couvre la totalité des vignettes 150 = permet d'afficher l'arrière-plan sur la totalité des vignettes tout en masquant le titre (avec image_title_pos="top" ou "bottom") |

| | | | |
|-------------------------------|---------------------------|---|---|
| image_title_color | 0xFFFFFFFF ou 0x000000 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur du texte pour le titre des vignettes. La couleur par défaut (blanc ou noir) dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| image_title_opacity | 1 | 0.1 – 1 | Opacité du texte pour le titre des vignettes (affecte aussi l'opacité de l'arrière-plan). |
| title_bgcolor | 0xFFFFFFFF (blanc) | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur de l'arrière-plan pour le titre des vignettes. |
| title_bgopacity | 0.35 ou 0.2 | 0 – 1 | Opacité de l'arrière-plan pour le titre des vignettes. La valeur par défaut dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| title_interact_opacity | 0.75 | 0 – 1 | Opacité de l'arrière-plan pour le titre des vignettes lors du survol de la souris. |

| Nom de l'attribut (pour l'élément <gallery>) | Valeur par défaut | Valeurs possibles ou gamme possible (dans l'EDITEUR) | Description |
|---|------------------------------|---|---|
| Attributs pour la 'galerie défilable' | | | |
| preload_images_scroll | gradual | true/ gradual/false | true = active le pré-chargement des images pour <i>galerie défilable</i> . gradual = pré-chargement des images progressifs. false = désactive le pré-chargement des images pour <i>galerie défilable</i> . (voir aussi 'Personnaliser le chargement/pré-chargement des images : ' page 14) |
| direction | horizontal | horizontal/vertical | Direction de défilement des images. |
| image_scale | 100 | 20 – 100 | Facteur d'échelle pour ajuster la taille relative de la zone d'affichage des images. 100 = utilise l'espace maximum disponible à l'écran pour afficher l'image. < 100 = utilise moins d'espace. |

| | | | |
|-------------------------------|---|------------|---|
| fn_zoom | false | true/false | true = active la fonction de zoom. |
| fn_thumbs | false (true si <i>gallery_mode="scroll"</i>) | true/false | true = affiche un carrousel de vignettes carrées en haut de la galerie défilable. |
| thumbs_scale | 1 | 0.5 – 1.5 | Change la taille des vignettes du carrousel. |
| thumbs_autohide | true | true/false | true = réduit automatiquement l'opacité du carrousel (seulement sur ordinateur avec souris) |
| no_overlay | true | true/false | true = réduit si nécessaire les images pour éviter une superposition avec les boutons de l'interface (et avec le titre de la galerie <i>lorsque gallery_mode="scroll"</i>). false = les boutons de l'interface peuvent parfois être affichés par-dessus les images (notamment assez fréquemment sur les dispositifs mobiles). |
| display_closebutton | false | true/false | true = le bouton fermer de la <i>galerie grille</i> est conservé. Un nouveau bouton retour apparaît dessous de celui-ci. false = le bouton fermer de la <i>galerie grille</i> est remplacé par un bouton retour dans la <i>galerie défilable</i> . Remarque : Le bouton fermer est toujours affiché lorsque <i>gallery_mode="scroll"</i> (attribut ignoré) |
| upscale_enabled_scroll | false | true/false | true = permet d'afficher les images au-delà de leur résolution d'origine (Attention : risque d'impression de flou si l'agrandissement est trop fort !) false = les images sont affichées à leur résolution d'origine même si l'espace d'affichage est plus grand. |

| | | | |
|------------------------------|---------------------------|--|---|
| spacing_scroll | 1.25 | 1 – 3 | Règle l'écartement des images de la galerie défilable. 1 = écart minimal ; >1 = écart plus grand. |
| rounded_scroll | 2 | 0 – 100 | Degré relatif (par rapport à la dimension minimale de l'image) de l'arrondissement des coins des images. 0 = coins carré (pas d'arrondissement) ; 100 = demi-cercle (arrondissement max.) |
| border_type_scroll | absolute | absolute/relative | absolute = la taille des cadres des images est un nombre fixe de pixels (déterminé par l'attribut " border_size_scroll "). Configuration la plus adaptée pour des cadres fins de quelques pixels. relative = la taille des cadres des images s'adapte à la taille des cellules. Configuration la plus adaptée pour de larges cadres). |
| border_size_scroll | 2 | 0 – 16* px OU 0 – 25*% | Taille du cadre des images. (en pixels ou % selon la valeur de " border_type_scroll "). <i>Définir la valeur à 0 pour ne pas afficher de cadres.</i> |
| border_color_scroll | 0xFFFFFFFF ou 0x000000 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur du cadre des images. La couleur par défaut (blanc ou noir) dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| border_opacity_scroll | 1 | 0.1 – 1 | Opacité du cadre des images. |
| shadow_blur_scroll | 8 | 0 – 20* | Taille/Rayon de flou de l'effet d'ombre/de lueur (en pixels). <i>Définir la valeur à 0 pour ne pas afficher d'ombres sous les images.</i> |
| shadow_opacity_scroll | 0.5 | 0 – 1 | Opacité de l'effet d'ombre/de lueur. |
| display_short_title | true | true/false | true = utilise le titre court dans le titre d'image. false = n'utilise pas le titre court dans le titre d'image (seulement titre secondaire). |
| bottom_title_symbol | - | none [br] - _ ; | Défini le caractère séparant le titre court et le titre secondaire (seulement si <i>display_short_title='true'</i>) |

| | | | |
|-------------------------------|---------------------------|--|--|
| bottom_title_scale | 1 | 0.33 – 3* | Facteur d'échelle pour ajuster la taille relative du titre des images affiché en-dessous des images, et la taille relative du numéro d'image. Le titre par défaut est: <i>titre court - titre secondaire</i> (voir les attributs des éléments ci-dessous) |
| bottom_title_style | bold | normal/italic/bold/italic-bold | Style pour le titre des images affiché en-dessous des images. |
| bottom_title_color | 0xFFFFFFFF ou 0x000000 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur du texte pour le titre et la numérotation des images. La couleur par défaut (blanc ou noir) dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| bottom_title_opacity | 1 | 0 – 1 | Opacité du texte pour le titre d'image. <i>Définir la valeur à 0 pour ne pas afficher de titre d'image.</i> |
| bottom_title_bgcolor | 0xc6c6c6 ou 0x808080 | N'importe quelle couleur au format html hexadécimal. | Couleur de l'arrière-plan pour le titre d'image. La couleur par défaut dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| bottom_title_bgopacity | 0.5 ou 0.25 | 0 – 1 | Opacité de l'arrière-plan pour le titre d'image. La valeur par défaut dépend de la valeur de l'attribut 'style_color'. |
| numbers_opacity | 1 | 0 – 1 | Opacité de la numérotation des images. <i>Définir à 0 pour ne pas afficher la numérotation.</i> |
| numbers_style | bold | normal/italic/bold/italic-bold | Style pour la numérotation. |

Attributs des Images

```
<img name="xx" url="xx" attribute1="xx" attribute2="xx"... / >
```

| Nom de l'attribut (pour les éléments) | <i>Valeur par défaut</i> | <i>Valeurs possibles</i> | <i>Description</i> |
|--|--------------------------|--------------------------|--------------------|
|--|--------------------------|--------------------------|--------------------|

| | | | |
|---|--|--|--|
| name | Pas de valeur par défaut | N'importe quelle chaîne de caractères** commençant par une lettre | Attribut obligatoire. Nom de l'élément . |
| url | Pas de valeur par défaut | N'importe quelle chaîne de caractères** finissant par .jpg/.JPG/.png/.PNG/.gif/.GIF | Attribut obligatoire. Nom de fichier des images sources. Remarque: le chemin du dossier contenant ces images a précédé été défini par le paramètre <i>pspg_settings.images_path</i> et l'attribut 'folder'... mais on peut écrire ici le chemin complet des images en cas d'utilisation de dossiers multiples (et dans ce cas <i>pspg_settings.images_path=""</i>). |
| short_title | chaîne de caractères de l'url sans l'extension | N'importe quel texte html | Définir un titre court personnalisé pour remplacer la valeur par défaut. |
| second_title | vide | N'importe quel texte html | Définir un titre secondaire si nécessaire (affiché uniquement dans la <i>galerie défilable</i>). |
| crop_x / crop_y | vide | -10 – 10 | Décalage horizontal/vertical de la zone de recadrage de l'image Valeur négative = décalage vers la gauche/le haut Valeur nulle/vide = pas de décalage (zone de recadrage centrée) Valeur positive = décalage vers la droite/le bas (attribut ignoré si <i>croptofit="false"</i>). |
| action | vide | N'importe quelle action codée en langage xml- krpano | Action qui s'exécute lorsque l'on clique sur les images uniquement lorsque <i>gallery_mode="grid"</i> . |
| showtext | vide | N'importe quel texte html | Pour la <i>galerie grille</i> seulement, utilise le plugin showtext pour afficher un court texte lors du survol de l'image par la souris. Remplace le texte défini dans l'attribut "showtext" de l'élément <gallery>. |
| Attributs pour la prise en charge des vidéos | | | |
| video_url | vide | url 'locale' ou code video | Voir 'Comment insérer une vidéo dans une galerie :' en page 16. |
| video_Hmax | vide | N'importe quelle valeur | Résolution verticale max. de la vidéo. |

| | | | |
|--------------------|-------|-------------------------------|--|
| | | | Si non défini, la fenêtre de la vidéo ne sera pas limitée en taille. |
| video_ratio | 16/9 | N'importe quelle autre valeur | Ratio largeur/hauteur de la vidéo si différent de 16/9. (attribut ignoré pour vidéo Vimeo, Youtube,...) |
| autoplay | false | true/false | true = le lecteur vidéo est chargé automatiquement, et la lecture de la vidéo commence (si possible ; limitation existante sur la lecture automatique de vidéo sur les dispositifs mobiles et/ou avec certains navigateurs). |
| | | | |

** mais ne doit pas contenir de crochet [ou].

</gallery>

Maël Bathfield ; contact@maelbathfield.net ; Juin 2018
Mise à jour: Août 2020