

# ProteiStyl'

Photo/Video Gallery

## ProteiStyl' Photo/Video Gallery Plugin pour krpano.

par [Maël Bathfield](#)

Documentation rapide des Versions 2.3.x (Mise à jour: Août 2020)

Galerie 'grille'



Galerie 'défilable'



Mode Zoom



## EDITEUR

LOAD config.	Sub-Folder: animals	Display Loaders: MINIMAL	Preload Small Img: PARTIAL	Multi-Language: en, fr, de	Text Mode: ON	Grid Mode: ROW, WIDTH	Grid Ratio: 1.0 (SQUARE)	Crop Images to fit grid: OFF	Display Grid: ON	Authorize Image Upscale: OFF	Reset to default values					
Gallery config.	Pano Blur: 1.5	Some Google Font: Arbutus Slab	Preload Big Img: TRUE	Gallery Title Scale: 2	Title Style: Normal	Title Position: Center	Function config.	Gallery Mode: Complete	SKIP music file: OFF	Music Icon: ON	Slideshow: ON	Slideshow autoplay: OFF	Timer: 5 sec.	Slideshow Icon Animation: OFF	Fullscreen Button: OFF	COPY GLOBAL CONFIG.
Design config.	Shape: Rectangular	Rounded Edge: 4%	Spacing (horiz. and vert.): 15%	Tune vertical Spacing: 0%	Border Size Type: Absolute	Border Size: 1.5px	Shadow/Glow Size: 5px	Display Img Titles: Always	Img Titles Position: Bottom	Img Titles Style: Normal	Img Titles Scale: 1x	Img Titles Bg Scale: 8%	Save as default settings	SAVE GALLERY CONFIG.		
Colors config.	Style Color: White-Shadow	Button Opacity: 1	Background Color: #808080	Background opacity: 0.7	Gallery Title Color: #FFFFFF	Gallery Title Opacity: 1	Border Color: #FFFFFF	Border Opacity: 1	Shadow Opacity: 0.5	Img Titles Color: #FFFFFF	Img Titles Opacity: 1	Titles Bg Color: #FFFFFF	Titles Bg Opacity: 0.35	Interact Bg Opacity: 1.75	SAVE GALLERY CONFIG.	

LOAD config.	Sub-Folder: animals	Display Loaders: MINIMAL	Preload Small Img: PARTIAL	Multi-Language: en, fr, de	Text Mode: ON	COPY CONFIG. from grid gallery	Scrolling direction: Horizontal	Image Scale: 100%	Avoid Button Overlay: OFF	Authorize Image Upscale: OFF	Reset to default values				
Gallery config.	Pano Blur: 1.5	Some Google Font: Arbutus Slab	Preload Big Img: GRADUAL	Function config.	Gallery Mode: Complete	SKIP music file: OFF	Music Icon: OFF	Slideshow: OFF	Slideshow autoplay: OFF	Timer: 5 sec.	Slideshow Icon Animation: OFF	Fullscreen Button: OFF	Close Button: OFF	Zoom Function: OFF	COPY GLOBAL CONFIG.
Design config.	Rounded Edge: 2%	Thumbs Carousel: OFF	Thumbs Scale: 1x	Thumbs Autohide: OFF	Border Size Type: Absolute	Border Size: 2px	Shadow/Glow Size: 8px	Display Short Title: YES	Titles Separator: -	Bottom Title Style: Normal	Bottom Title Scale: 1x	Numbers Style: Bold	Save as default settings	SAVE GALLERY CONFIG.	
Colors config.	Style Color: White-Shadow	Button Opacity: 1	Background Color: #808080	Background opacity: 0.7	Border Color: #FFFFFF	Border Opacity: 1	Shadow Opacity: 0.5	Bottom Title Color: #FFFFFF	Bottom Title Opacity: 1	Bottom Title Bg Color: #c6c6c6	Bottom Title Bg Opacity: 0.5	Numbers Opacity: 1	SAVE GALLERY CONFIG.		

## Installation/ Mise à jour du plugin

- **krpano-1.20.7 minimum requis** (avec une licence krpano mise à niveau : <https://krpano.com/buy/upgrade/>)
- Installation du PLUGIN : **Copier simplement** le dossier nommé 'pspg\_gallery\_data' depuis l'exemple fourni (ou depuis la version démo) dans le dossier racine de votre visite virtuelle.
- Installation de L'EDITEUR : **Copier également le fichier PSPG\_EDITOR.html** depuis l'exemple fourni (ou depuis la version démo) dans le dossier racine de votre visite virtuelle (modifier, si nécessaire, le nom du fichier .html à la ligne 18).

```
16
17 <body>
18 <iframe width="100%" height="100%" style="border-style: none;" src="tour.html?pspg_editor=true" > </iframe>
19 </body>
20
21 </html>
22
```

- Installation des DROPLET 'MAKE IMAGES for ProteiStyl Gallery' (v.1 ou v.2):

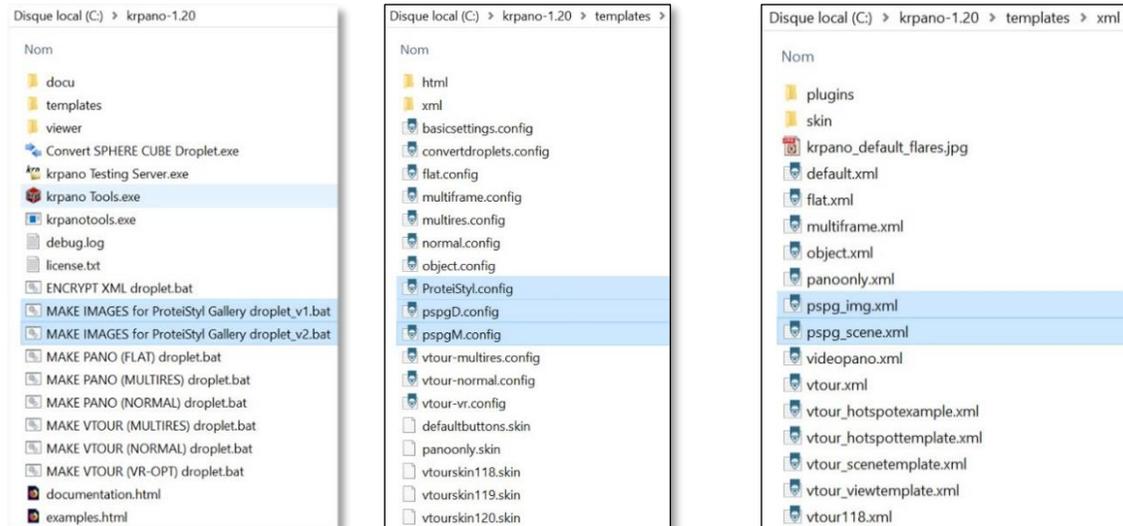
**Copier le contenu du dossier DROPLET** depuis l'exemple fourni dans votre dossier local contenant les krpano Tools (en fusionnant les sous-dossiers 'templates' et 'xml').

Pour la version 1 du DROPLET (win et mac) : modifier les valeurs pour la taille des images dans les 2 fichiers 'pspgD.config' et 'pspgM.config' (situés dans le sous-dossier 'templates').

Pour la version 2 du DROPLET (windows seulement) : double-cliquer sur le DROPLET afin de modifier la compression jpg et/ou la taille des images (valeurs après '-resize=').

**Note Importante : les images sources doivent avoir une résolution supérieure à celle définie pour les 'large images for desktop', sinon elles seront agrandies !**

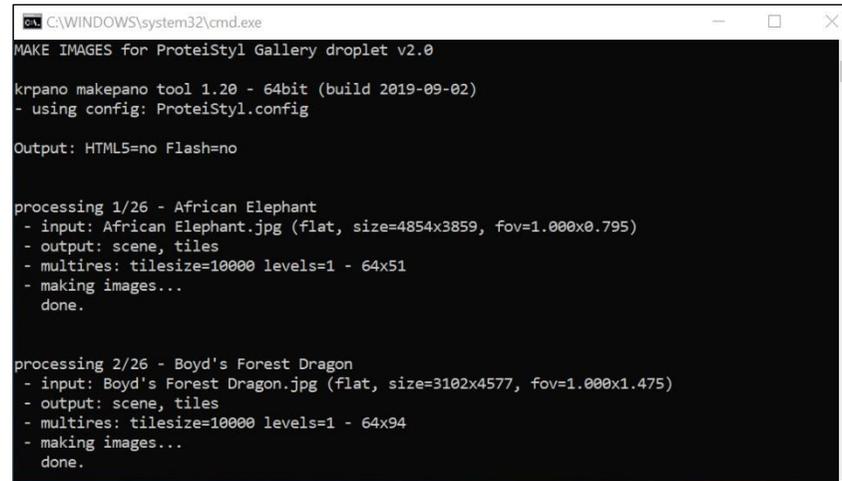
[Si vos images sont déjà prêtes, copier les directement dans un dossier de votre visite virtuelle (par exemple dans le dossier par défaut: `img/`)]



## Création d'une galerie 'par défaut'

1- Glisser/Déposer les images que vous souhaitez afficher dans la galerie sur le DROPLET 'MAKE IMAGES for ProteiStyl Gallery' (v.1 ou v.2). Ce droplet génère alors automatiquement les 4 tailles d'images dans un dossier *img/*, et il génère également une partie du code xml dans le fichier *img.xml* (situé dans le dossier *img/*).

**Note importante :** avec la v.2, les noms de fichier des images ne doit pas contenir de 'tiret-bas' ( \_ ).



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
MAKE IMAGES for ProteiStyl Gallery droplet v2.0

krpano makepano tool 1.20 - 64bit (build 2019-09-02)
- using config: ProteiStyl.config

Output: HTML5=no Flash=no

processing 1/26 - African Elephant
- input: African Elephant.jpg (flat, size=4854x3859, fov=1.000x0.795)
- output: scene, tiles
- multires: tileSize=10000 levels=1 - 64x51
- making images...
  done.

processing 2/26 - Boyd's Forest Dragon
- input: Boyd's Forest Dragon.jpg (flat, size=3102x4577, fov=1.000x1.475)
- output: scene, tiles
- multires: tileSize=10000 levels=1 - 64x94
- making images...
  done.
```

2- Déplacer le dossier *img/* dans le dossier principal de votre visite virtuelle.

3- Copier le code du fichier *img.xml* dans le xml principal de votre visite virtuelle :

➤ **La ligne suivante doit être copiée une seule fois en dehors d'une scène :**

```
<include url="%VIEWER%/pspg_gallery_data/xmlcrypt/start.xml" />
```

➤ *Code optionnel* qui peut être copié une seule fois en dehors d'une scène :

```
<action name="enter_pspg_personalized_actions" scope="local">
  <!-- a serie of actions that mask all elements what could be (partially) visible if the background of the gallery is not 100% opaque. -->
  skin_hideskin(instant); set(layer[skin_btn_prev_fs_icon].visible,false); set(layer[skin_btn_next_fs_icon].visible,false);
set(layer[skin_btn_show].visible,false);
  <!-- Write here any other actions to be executed when a gallery is opened -->
</action>
<action name="exit_pspg_personalized_actions" scope="local">
  <!-- restore masked elements -->
  set(layer[skin_btn_prev_fs_icon].visible,true); set(layer[skin_btn_next_fs_icon].visible,true); set(layer[skin_btn_show].visible,true);
skin_showskin(instant);
  <!-- Write here any other actions to be executed when a gallery is closed -->
</action>
```

- **Copier le code pour le bouton de galerie par défaut** (à copier à l'intérieur d'une balise <scene> </scene>) :

```
<layer name="default_gallery_button" url="%VIEWER%/pspg_gallery_data/default_icon.png" align="lefttop" edge="lefttop" x="5" y="5" scale="0.8" zorder="99" />
```

Modifier les attributs de ce bouton/layer comme vous le souhaitez, ou créer un **hotspot**, par exemple:

```
<hotspot name="my_button_for_gallery" url="my_gallery_icon.png" ath="-25" atv="15" />
```

- **Copier le code pour la configuration de la galerie** (à copier à l'intérieur d'une balise <scene> </scene>) :

```
<gallery name="gallery_name" open_button_type="layer" open_button_name="default_gallery_button" title="Gallery title" >

    <img name="img_Butterfly" url="Butterfly.jpg" short_title="Butterfly" second_title="" showtext="" />
    <img name="img_Deer" url="Deer.jpg" short_title="Deer" second_title="" showtext="" />
    <img name="img_Fox" url="Fox.jpg" short_title="Fox" second_title="" showtext="" />
    <img name="img_Heron" url="Heron.jpg" short_title="Heron" second_title="" showtext="" />
    ...
</gallery>
```

**Définir les valeurs appropriées des attributs `open_button_type` et `open_button_name`** en fonction du type de bouton que vous voulez utiliser pour ouvrir la galerie. [Dans les exemples, les valeurs appropriées sont `open_button_type="layer"` `open_button_name=" default_gallery_button"` et `open_button_type="hotspot"` `open_button_name="my_button_for_gallery"`].

*S'il y a plusieurs galeries dans une même scène/pano, définir des valeurs différentes pour les attributs 'name', par exemple : `name=" gallery1"`, `name=" gallery2"`, `name=" gallery3"`...*

Dans le cas d'un panorama simple, ce type de code peut être placé dans l'importe quel endroit du xml (mais bien sûr à l'intérieur des balises <krpano > </krpano >).

*Dans le cas d'une visite virtuelle (plusieurs scènes), ce type de code doit être placé à l'intérieur d'une balise <scene> </scene> (s'il est placé en dehors d'une telle balise, il sera ignoré si `keep="false"` ou non défini).*

***A cette étape, la galerie est déjà bien complètement intégrée dans la visite virtuelle, mais elle n'utilise que les valeurs par défaut pour tous les attributs.***

**Vous pouvez alors passer aux étapes de personnalisations à l'aide de l'EDITEUR : voir page suivante 😊**

## Personnalisation de l'apparence et des fonctionnalités de la galerie

- 1- Ouvrir le fichier **PSPG\_EDITOR.html** en utilisant votre navigateur web favori (*sur un 'vrai' ordinateur; l'EDITEUR n'a pas été conçu pour être utilisé sur un téléphone mobile ou une tablette*) : l'EDITEUR est alors chargé juste avant votre visite virtuelle.

Cliquer sur un des boutons d'ouverture de galerie. L'EDITEUR s'ouvre alors automatiquement.

Remarque1 : utilisez le [krpano Testing Server](#) pour éviter les restrictions d'accès aux fichiers locaux de certains navigateurs (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, ...)

Remarque2 : lorsque l'EDITEUR est chargé, un processus de chargement automatique de la totalité des fichiers xml (nécessaire aux fonctionnalités complètes du plugin) est activé. The processus implique une re-chargement (invisible) du premier panorama de la visite virtuelle (le message 'WARNING: RELOAD DONE' est alors affiché dans la console). *En mode 'debug', la liste de tous les fichiers xml chargés est aussi affichée dans la console.*

- 2- Changer l'apparence et/ou les fonctionnalités comme vous le souhaitez à l'aide des divers boutons de l'EDITEUR ;  
Si vous activer 'Crop images to fit grid' (recadrage automatique), *vous pouvez modifier individuellement les paramètres de recadrage* en activant '**Crop Mode**' (bouton vert). Lorsque 'Crop Mode' est sur ON, cliquer sur une image puis cliquer/glisser l'image pour changer la zone de recadrage (désactiver 'Crop Mode' pour revenir au comportement normal du plugin).
- 3- Modifier les titres/textes en activant '**Text Mode**' (bouton vert). Lorsque 'Text Mode' est sur ON, cliquer sur les titres/textes pour les modifier.
- 4- *Etape optionnelle pour créer un ensemble de paramètres par défaut* : après avoir choisi l'apparence et les fonctionnalités souhaitées, cliquer sur '**Save as default settings**', écrire le nom de cet ensemble de paramètres par défaut dans la boîte de dialogue qui s'affiche, le code correspondant est alors directement enregistré dans un fichier xml nommé '*default\_settings\_pspg\_monnom.xml*'. Le code `<include url="default_settings_pspg_monnom.xml" />` est également copié dans le presse-papier afin d'être facilement collé dans le code xml de votre visite virtuelle.
- 5- *Etape optionnelle pour voir tous les paramètres globaux* : cliquer sur '**COPY: GLOBAL CONFIG.**' pour générer le code contenant tous les paramètres globaux ; il est directement copié dans le presse-papier, coller le dans le fichier xml de votre visite virtuelle (en dehors d'un élément `<scene>` afin d'appliquer ces paramètres pour toutes les scènes) de telle sorte qu'il remplace la ligne (précédemment collée) `<include url="%VIEWER%/pspg_gallery_data/xmlcrypt/start.xml"/>`

```
<pspg_settings icontip="true" help_duration="0" help_keyboard="false" default_settings_name="pspg_default" />
```

- 6- Cliquer sur '**SAVE GALLERY CONFIG.**' pour générer le code contenant les attributs de la galerie actuellement éditée ; le code généré est enregistré dans un fichier xml nommé '*pspg\_nom\_de\_votre\_galerie.xml*'. Le code `<include url="pspg_nom_de_votre_galerie.xml" />` est également copié dans le presse-papier afin d'être facilement collé dans le code xml de votre visite virtuelle. Coller le en remplaçant les lignes suivantes :

```
<gallery name="gallery_name" ... >  
...  
</gallery>
```

Remarque : seul les attributs dont la valeur est différente de celle définie par défaut sont ajoutés dans ce code généré.

- 7- **Enregistrer votre xml ... et c'est fini !**